

# Anleitung zur Benutzung der Aula-Oberfläche

## 1. Wie komme ich auf die aula-Oberfläche?

Öffne einen Browser (Safari, Chrome, Firefox, Brave, ...) und gebe als Internetadresse ein:

**neu.aula.de** Link: <https://neu.aula.de>

**oder**

Öffne die aula-App



Falls du die App noch auf einem privaten Gerät installieren möchtest:

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.aula.neu>

Apple: <https://apps.apple.com/de/app/aula-neu/id6744614822>

## 2. Login bei aula

Meldest du dich zum ersten Mal auf einem Gerät bei aula an, so musst du einen Instanzcode eingeben, damit du zur aula-Seite unserer Schule kommst. Dieser wird in der App oder dem Browser auf deinem Gerät gespeichert.

Gib den Instanzcode **OPm51** ein.

Instanzcode

Geben Sie den Instanzcode ein

**BESTÄTIGEN**

Hast du den Instanzcode eingegeben, so wird dir die Anmeldeseite gezeigt.

### Willkommen bei aula!

Nutzername\*

Passwort\*

**LOGIN**

[PASSWORT VERGESSEN?](#)

### Login:

- a. **Nutzername:** *PG-Homepage-Nutzername*
- b. **Passwort:** *Passwort*

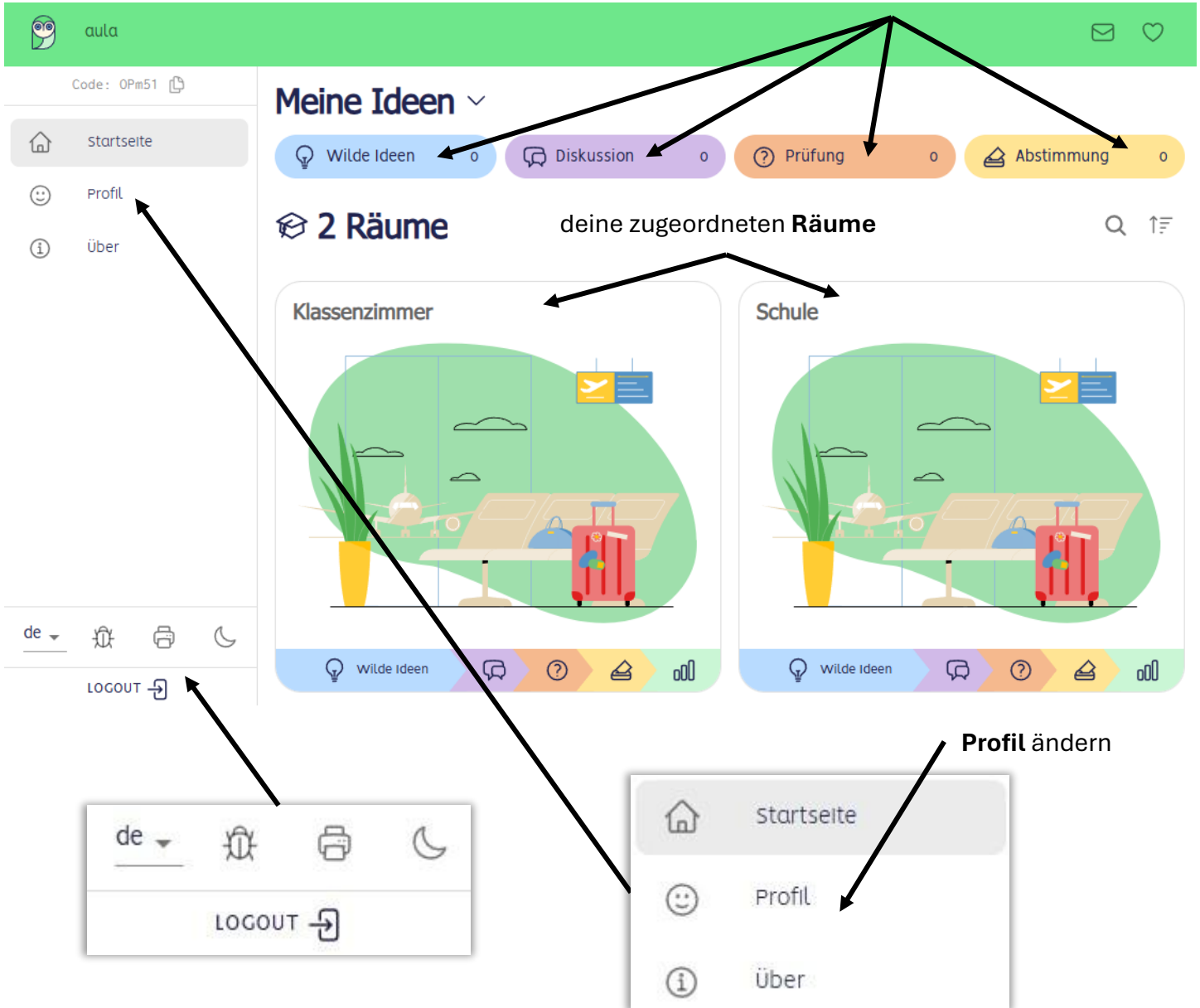
Gib dein Einmalpasswort zusammen mit deinem **Benutzernamen der PG-Homepage** ein - nach der Eingabe des Einmalpassworts musst du dann ein **eigenes Passwort** festlegen. (*dieses dann NICHT VERGESSEN!*)

Ab jetzt musst du dein neues Passwort verwenden!

### 3. Übersicht über die Plattform

Nun befindest du dich auf der Startseite:

Übersicht über deine **Ideen**  
(verschiedene Phasen)



The screenshot shows the main interface of the 'aula' platform. At the top is a green header with the 'aula' logo and a user profile icon. Below the header is a navigation bar with a home icon and the text 'startseite'. To the right of the navigation bar is a section titled 'Meine Ideen' with a dropdown arrow. Below this are four tabs: 'Wilde Ideen' (0), 'Diskussion' (0), 'Prüfung' (0), and 'Abstimmung' (0). Below the tabs is a section titled '2 Räume' (2 Rooms) with a dropdown arrow. Below this are two room cards: 'Klassenzimmer' and 'Schule'. Each room card has a large illustration and a bottom bar with the same four tabs as the main navigation. On the left side of the interface is a sidebar with a home icon, a profile icon, and an 'Über' (About) icon. At the bottom left is a 'LOGOUT' button. Annotations with arrows point to various elements: 'Übersicht über deine Ideen' points to the 'Meine Ideen' section; 'deine zugeordneten Räume' points to the '2 Räume' section; 'Profil ändern' points to the 'Profil' icon in the sidebar; and 'LOGOUT' points to the 'LOGOUT' button.

#### Funktionen:

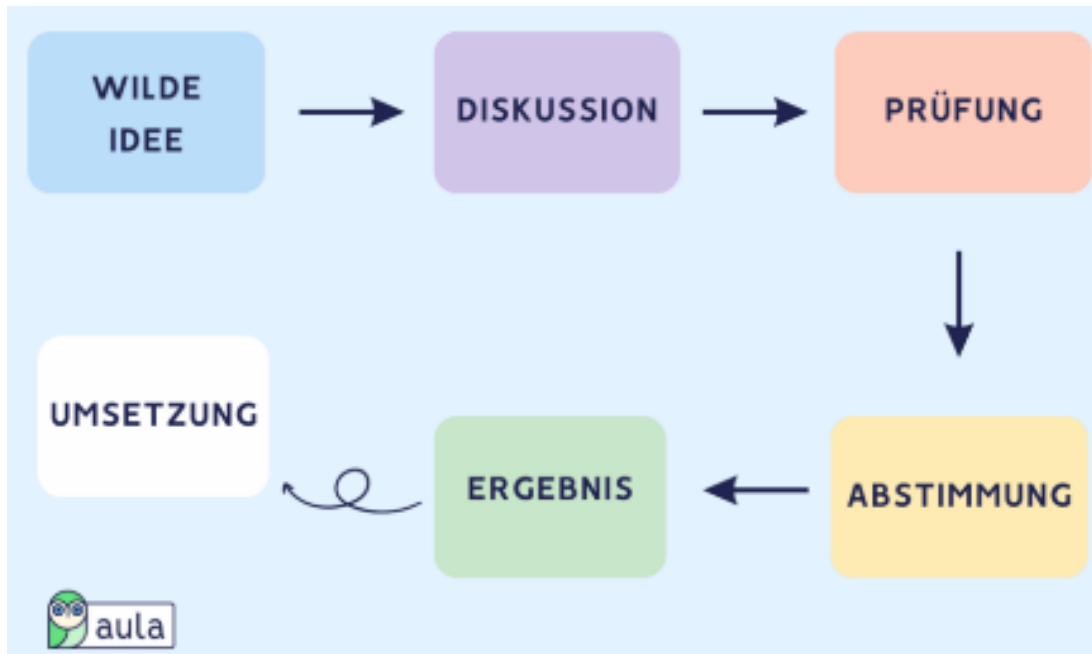
- Sprache ändern
- Fehler melden (Käfer/Bug)
- Ausdruck generieren (Drucker)
- Nachtmodus aktivieren (Mondsichel)
- Log-Out

#### Menü:

entsprechend deinen Rechten  
(Gast < Nutzer < Moderator <  
Supermoderator < Admin)  
finden sich links auch noch  
mehr Optionen.

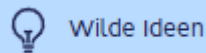
## 4. Der Weg einer Idee - Beteiligungsverfahren

Eine Idee kann sich in verschiedenen Phasen befinden.

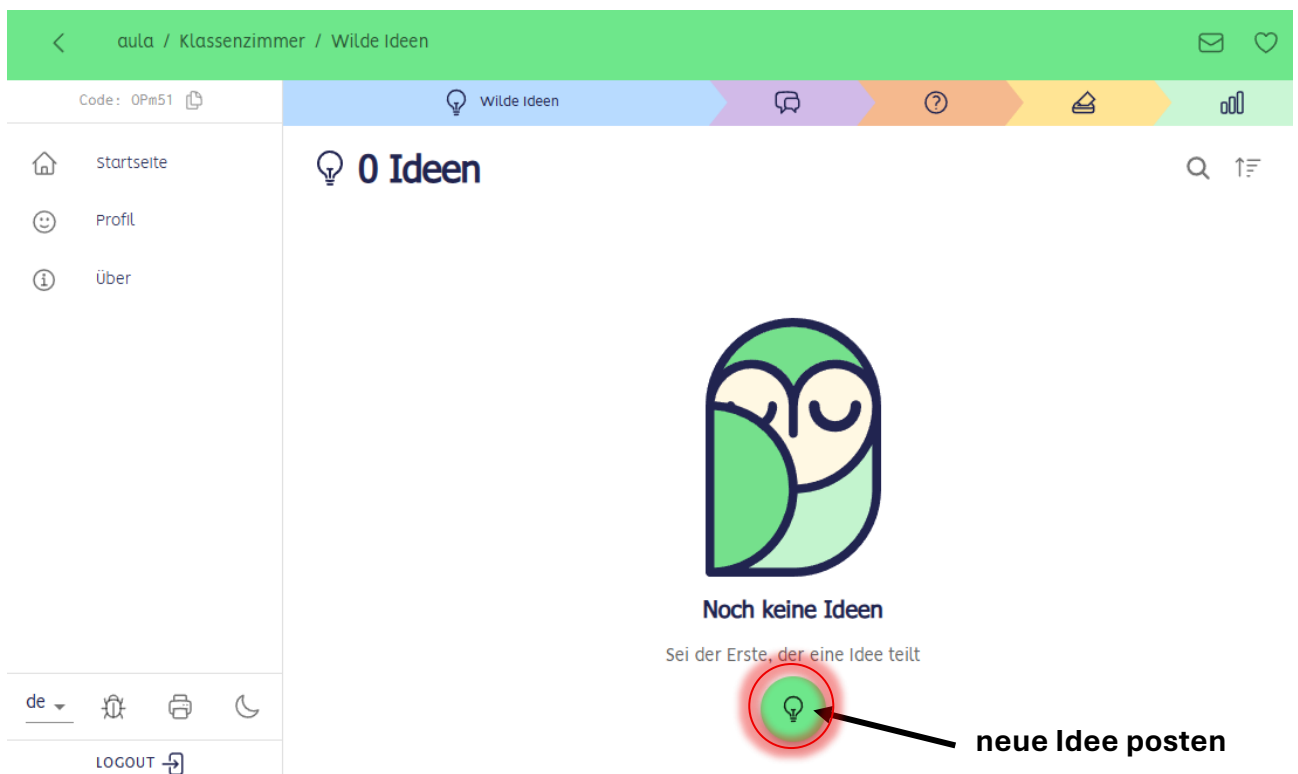


Diese lassen sich anhand der Farben erkennen. Der gesamte Weg ist oben als Leiste dargestellt.

### a. Wilde Ideen



Klickst du auf einen der Räume, siehst du zunächst die dort geposteten „Wilden Ideen“ (blau).



Das Screenshot zeigt die Benutzeroberfläche der aula-Plattform. Oben befindet sich eine grüne Navigationsleiste mit dem Text 'aula / Klassenzimmer / Wilde Ideen'. Darunter ist eine Leiste mit verschiedenen Icons, darunter eine Glühbirne mit der Aufschrift 'Wilde Ideen'. Links ist ein Menü mit den Optionen 'Startseite', 'Profil' und 'Über'. In der Mitte steht '0 Ideen'. Rechts unten ist ein Icon einer Glühbirne in einem roten Kreis hervorgehoben, mit dem Text 'neue Idee posten'. Über dem Icon steht 'Noch keine Ideen' und darunter 'Sei der Erste, der eine Idee teilt'.

### Eigene Idee posten:

Du kannst nun auch eine eigene „Wilde Idee“ posten.

Klicke dazu auf die Glühbirne unten in der Mitte des Bildschirms.

„Kategorie“ und „Box“ kannst du dabei frei lassen, falls nichts passendes vorhanden ist.



## Neue Idee

Status\*  
● Aktiv ▼

Titel\*

Eis at nine

Inhalt\*

**B** *I* U | ☰ ☷ ≡



Wechselnde Eissorten in der großen Pause für die 10. Klasse.

60/1000

Box




Kategorie



ABBRECHEN

BESTÄTIGEN

Nach dem „Bestätigen“ kann deine Idee jeder in diesem Raum lesen und mit  liken (außer der Ideenverfasser und Nicht-Stimmberechtigte wie z.B. ein Gast).

### Eis at nine vor Nine up

zur großen Pause gibt es wechselnde Eissorten für die Klassen ab Klasse 9



01.10.2025 13:47:04

ANDREAS H



Falls du auf die Idee klickst, erfährst du mehr Details.

### Eis at nine vor Nine up

zur großen Pause gibt es wechselnde Eissorten für die Klassen ab Klasse 9

0 Likes

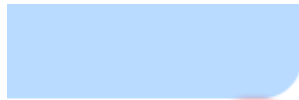
80%


22 Benutzer

Die Hürde und den Fortschritt erkennst du an der Leiste.



### Mit Ideen interagieren:



Mit einem Klick auf die drei vertikalen Punkte  öffnet sich ein Menü, über das man mit einer Idee interagieren kann:



Idee melden, wenn sie nicht dem aula-Vertrag entspricht











Idee bearbeiten




Idee löschen

Kommentar/Verbesserungsvorschlag zu einer Idee abgeben

**Hinweis:** Eine Meldung wird von den Moderatoren des Raumes unter „Berichte“ zu sehen sein und entsprechend verfolgt. Du selbst musst der Meldung dann nicht mehr nachgehen.

 Profil
  Benutzer
  Räume
  Boxen
  Ideen
  Nachrichten
  Ankündigungen
  Berichte

## Meldungen

Inhaltsbericht zu 'Idee: Eis at nine vor Nine up'
 

claim: Unangemessene Sprache  
 location:  
 /room/b27ec5c9484990925b887632cfc63a62/phase/o/idea/038dc85257d97f9571d259bb877a9832/undefined

Das hat hier nichts verloren.

## b. Diskussion



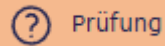
Diskussion

Übersteigt eine Idee die Hürde (durch ausreichende Zustimmung), wird sie in die nächste Phase geleitet: „Diskussion“ (lila). Der gesamte Weg ist oben als Leiste dargestellt.

In der Diskussionsphase können Moderatoren „Wilde Ideen“ in einer sogenannten „Box“ zusammenfassen, um die Diskussion effektiver zu machen und zu bündeln.

Hier sollten alle Anforderungen aus dem aula-Vertrag ausgearbeitet werden.

### c. Prüfung

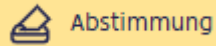


Ist die Diskussionsphase abgelaufen, werden die Ideen zur Prüfung weitergeleitet.

Hier entscheidet ein Gremium aus Schüler\*innen, Lehrkräften und der Schulleitung, ob die Ideen formal den Anforderungen des aula-Vertrags entsprechen.

Wird eine Idee abgelehnt, so wird eine Begründung für die Ablehnung verfasst. Im anderen Fall wird die Idee zur Abstimmung bereitgestellt.

### d. Abstimmung

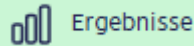


Du stimmst über alle Ideen einzeln ab. Dafür klickst du erst auf die Box und dann auf eine Idee. Für die ausgewählte Idee kannst du dich jetzt zwischen drei Optionen entscheiden:

- Wenn du die Idee gut findest, klickst du **DAFÜR**.
- Wenn du neutral zu der Idee stehst, klickst du **NEUTRAL**.
- Wenn du die Idee ablehnst, klickst du **DAGEGEN**.

Du kannst deine Meinung bis zum Ende der Abstimmungsphase noch verändern oder deine Stimme delegieren.

### e. Ergebnisse



Hier finden sich die Ergebnisse nach einer Abstimmung.  
Die Umsetzung findet nun außerhalb von aula statt.

## 5. Sonstiges

Das waren dir noch nicht genug Details? Dann gehe auf die Lernplattform und lerne über Aula das, was dich interessiert.

<https://learning.aula.de/>



**Viel Spaß beim Erkunden wünscht euch euer aula-Team**

*Admins der aula-Plattform des PG: Havers, Heinkele, Ott*