

Anleitung zur Benutzung der Aula-Oberfläche

1. Wie komme ich auf die aula-Oberfläche?

Öffne einen Browser (Safari, Chrome, Firefox, Brave, ...) und gebe als Internetadresse ein:

neu.aula.de Link: <https://neu.aula.de>

oder

Öffne die aula-App



Falls du die App noch auf einem privaten Gerät installieren möchtest:

Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.aula.neu>

Apple: <https://apps.apple.com/de/app/aula-neu/id6744614822>

2. Login bei aula

Meldest du dich zum ersten Mal auf einem Gerät bei aula an, so musst du einen Instanzcode eingeben, damit du zur aula-Seite unserer Schule kommst. Dieser wird in der App oder dem Browser auf deinem Gerät gespeichert.

Gib den Instanzcode **OPm51** ein.

Instanzcode

Geben Sie den Instanzcode ein

BESTÄTIGEN

Hast du den Instanzcode eingegeben, so wird dir die Anmeldeseite gezeigt.

Willkommen bei aula!

LOGIN

Login:

- a. Nutzername: *PG-Homepage-Nutzername*
- b. Passwort: *Passwort*

Gib dein Einmalpasswort zusammen mit deinem **Benutzernamen der PG-Homepage** ein - nach der Eingabe des Einmalpassworts musst du dann ein **eigenes Passwort** festlegen. (*dieses dann NICHT VERGESSEN!*)

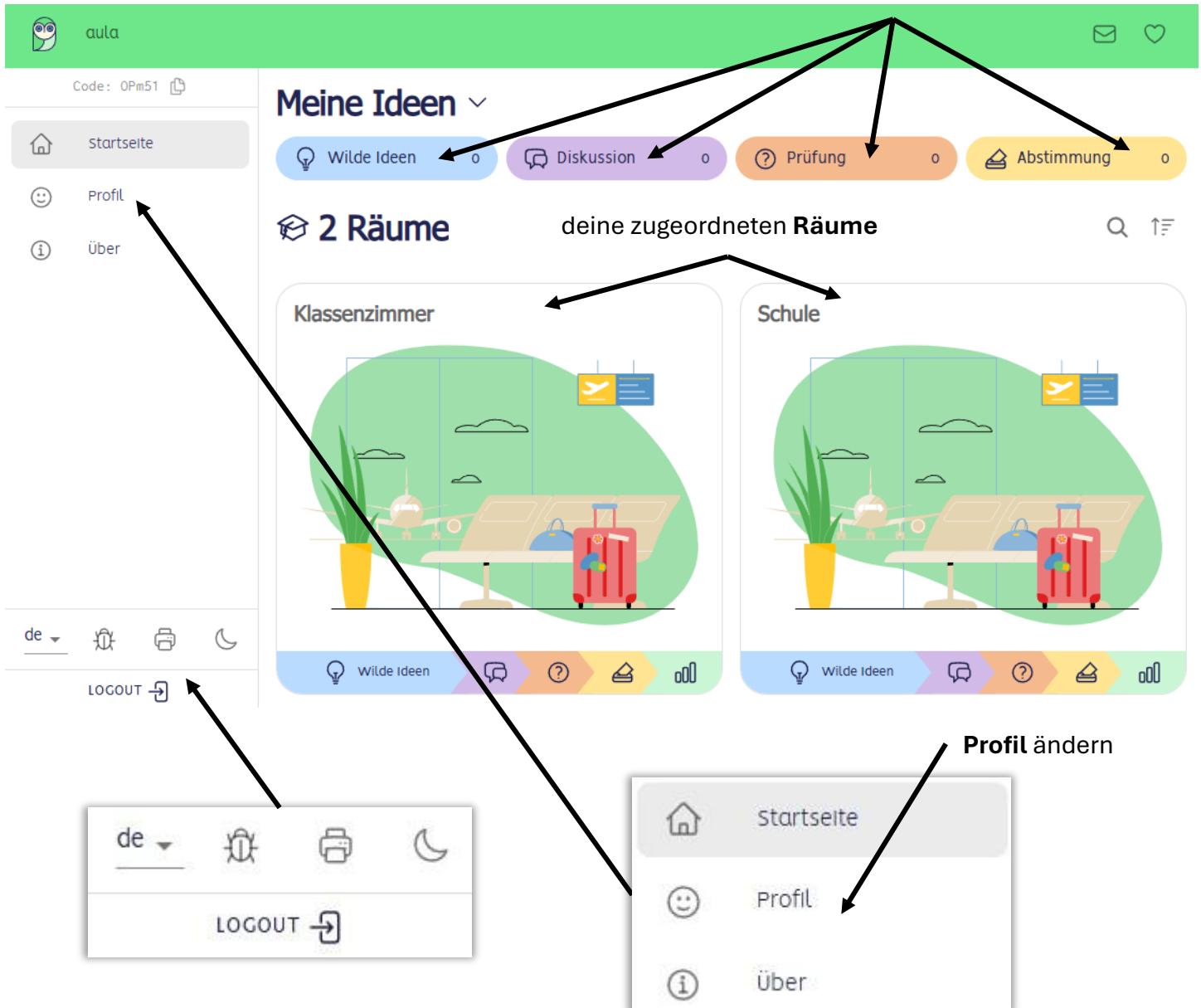
PASSWORT VERGESSEN?

Ab jetzt musst du dein neues Passwort verwenden!

3. Übersicht über die Plattform

Nun befindest du dich auf der Startseite:

Übersicht über deine **Ideen**
(verschiedene Phasen)



The screenshot shows the aula platform interface. At the top, there's a green header bar with the aula logo, a code field (0Pm51), and a mail/heart icon. Below the header, the main content area is titled "Meine Ideen" with a dropdown arrow. It shows four tabs: "Wilde Ideen" (0), "Diskussion" (0), "Prüfung" (0, highlighted in orange), and "Abstimmung" (0). Below this, there's a section titled "2 Räume" with the subtitle "deine zugeordneten Räume". It shows two rooms: "Klassenzimmer" and "Schule", each with a green circular background and a small airplane icon. At the bottom of the main content area, there's a footer bar with the same four tabs as the header. On the far left, a vertical sidebar shows "Startseite" (selected), "Profil" (with an arrow pointing to the "Profil ändern" box), and "Über". At the bottom left, there's a smaller box with language selection (de), night mode, print, and logout. A large black arrow points from the "Logout" button in the bottom-left box to the "Logout" button in the main content area.

Funktionen:

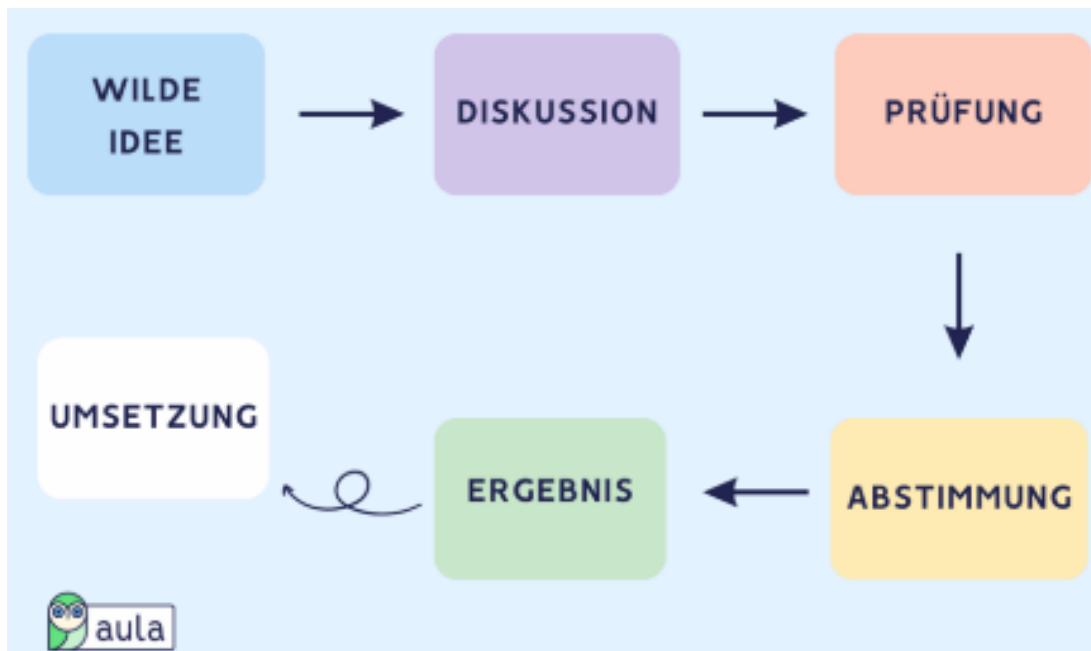
- Sprache ändern
- Fehler melden (Käfer/Bug)
- Ausdruck generieren (Drucker)
- Nachtmodus aktivieren (Mondsichel)
- Log-Out

Menü:

entsprechend deinen Rechten
(Gast < Nutzer < Moderator <
Supermoderator < Admin)
finden sich links auch noch
mehr Optionen.

4. Der Weg einer Idee - Beteiligungsverfahren

Eine Idee kann sich in verschiedenen Phasen befinden.

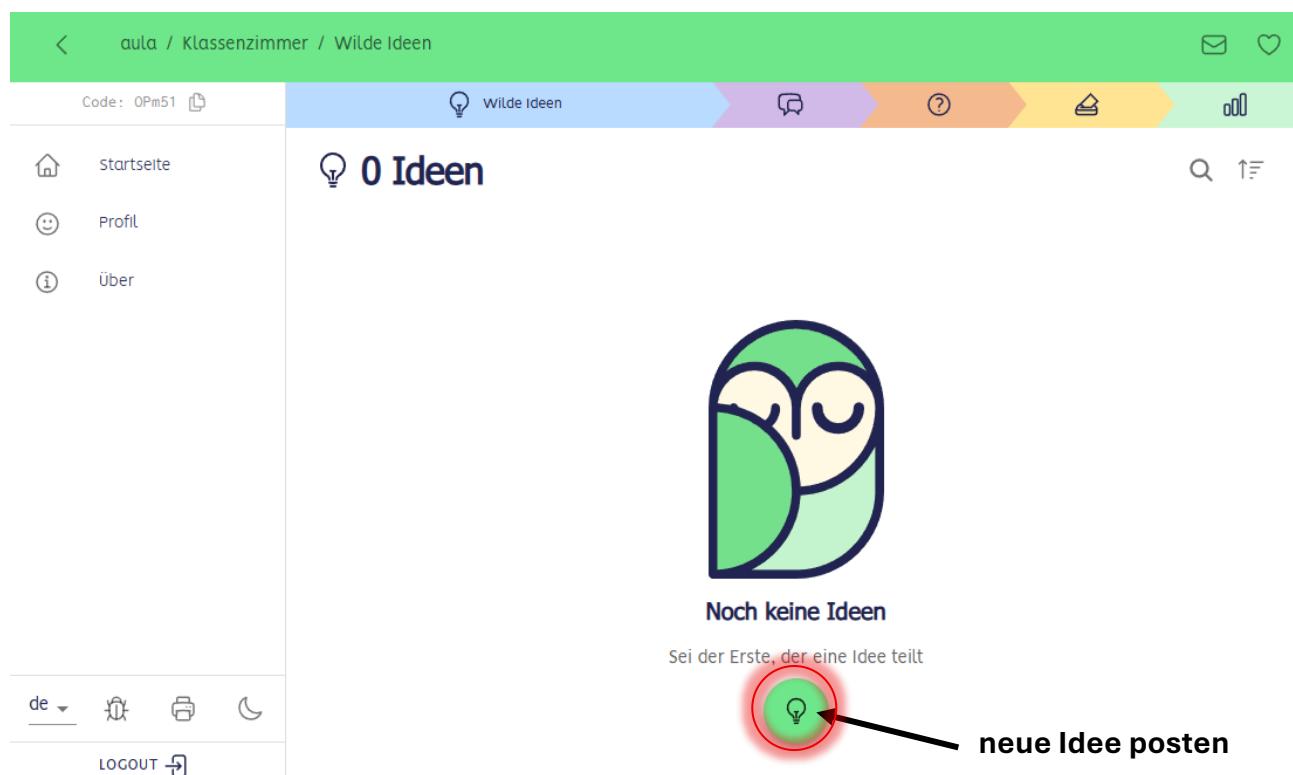


Diese lassen sich anhand der Farben erkennen. Der gesamte Weg ist oben als Leiste dargestellt.

a. Wilde Ideen



Klickst du auf einen der Räume, siehst du zunächst die dort geposteten „Wilden Ideen“ (blau).



Das Bild zeigt die Benutzeroberfläche der aula-Plattform für die Kategorie „Wilde Ideen“.

Über dem Hauptbereich befindet sich ein Navigationsmenü mit den Optionen: „Startseite“, „Profil“ und „Über“. Rechts im Menü sind Sprachauswahl (de), Logout und weitere Symbole für Drucken und Teilen zu sehen.

Der Hauptbereich zeigt die Überschrift „0 Ideen“ und eine Illustration eines grünen Eulenkopfes. Unten im Bereich steht der Text: „Noch keine Ideen“ und „Sei der Erste, der eine Idee teilt“.

Ein grüner Button mit einem Glühbirnen-Symbol ist rot eingekreist und mit der Aktion „neue Idee posten“ beschriftet.

Eigene Idee posten:

Du kannst nun auch eine eigene „Wilde Idee“ posten.



Klicke dazu auf die Glühbirne unten in der Mitte des Bildschirms.

„Kategorie“ und „Box“ kannst du dabei frei lassen, falls nichts passendes vorhanden ist.

Neue Idee

 Status*
 • Aktiv ▾

Titel*
 Eis at nine

Inhalt*
 B I U | ≈ ≈ ≈

Wechselnde Eissorten in der großen Pause für die 10. Klasse.
 60/1000

Box
 | X ▾ Kategorie ▾

ABBRECHEN BESTÄTIGEN

Nach dem „Bestätigen“ kann deine Idee jeder in diesem Raum lesen und mit  liken (außer der Ideenverfasser und Nicht-Stimmberechtigte wie z.B. ein Guest).

Eis at nine vor Nine up

zur großen Pause gibt es wechselnde Eissorten
 für die Klassen ab Klasse 9


 01.10.2025 13:47:04
 ANDREAS H


:

Falls du auf die Idee klickst, erfährst du mehr Details.

Eis at nine vor Nine up

zur großen Pause gibt es wechselnde Eissorten für die Klassen ab Klasse 9

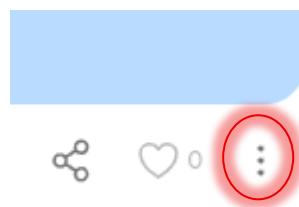
0 Likes

80%

22 Benutzer

Die Hürde und den Fortschritt erkennst du an der Leiste.

Mit Ideen interagieren:



Mit einem Klick auf die drei vertikalen Punkte  öffnet sich ein Menü, über das man mit einer Idee interagieren kann:



Idee melden, wenn sie nicht dem aula-Vertrag entspricht



Idee bearbeiten



Idee löschen

Kommentar/Verbesserungsvorschlag zu einer Idee abgeben

Hinweis: Eine Meldung wird von den Moderatoren des Raumes unter „Berichte“ zu sehen sein und entsprechend verfolgt. Du selbst musst der Meldung dann nicht mehr nachgehen.

b. Diskussion



Übersteigt eine Idee die Hürde (durch ausreichende Zustimmung), wird sie in die nächste Phase geleitet: „Diskussion“ (lila). Der gesamte Weg ist oben als Leiste dargestellt.

In der Diskussionsphase können Moderatoren „Wilde Ideen“ in einer sogenannten „Box“ zusammenfassen, um die Diskussion effektiver zu machen und zu bündeln.

Hier sollten alle Anforderungen aus dem aula-Vertrag ausgearbeitet werden.

c. Prüfung

 Prüfung

Ist die Diskussionsphase abgelaufen, werden die Ideen zur Prüfung weitergeleitet.

Hier entscheidet ein Gremium aus Schüler*innen, Lehrkräften und der Schulleitung, ob die Ideen formal den Anforderungen des aula-Vertrags entsprechen.

Wird eine Idee abgelehnt, so wird eine Begründung für die Ablehnung verfasst. Im anderen Fall wird die Idee zur Abstimmung bereitgestellt.

d. Abstimmung

 Abstimmung

Du stimmst über alle Ideen einzeln ab. Dafür klickst du erst auf die Box und dann auf eine Idee. Für die ausgewählte Idee kannst du dich jetzt zwischen drei Optionen entscheiden:

- Wenn du die Idee gut findest, klickst du **DAFÜR**.
- Wenn du neutral zu der Idee stehst, klickst du **NEUTRAL**.
- Wenn du die Idee ablehnst, klickst du **DAGEGEN**.

Du kannst deine Meinung bis zum Ende der Abstimmungsphase noch verändern oder deine Stimme delegieren.

e. Ergebnisse

 Ergebnisse

Hier finden sich die Ergebnisse nach einer Abstimmung.

Die Umsetzung findet nun außerhalb von aula statt.

5. Sonstiges

Das waren dir noch nicht genug Details? Dann gehe auf die Lernplattform und lerne über Aula das, was dich interessiert.

<https://learning.aula.de/>



Viel Spaß beim Erkunden wünscht euch euer aula-Team

Admins der aula-Plattform des PG: Havers, Heinkele, Ott